



REGOLAMENTO PER I GRUPPI DI ANIMAZIONE

Il presente regolamento è da considerare vincolante per la partecipazione alla manifestazione «Festival Tolkieniana.Net». Ogni suo punto deve essere rispettato. Si fa affidamento al buon senso dei partecipanti alla manifestazione che con la loro adesione alla manifestazione sottoscrivono il pieno assenso al rispetto del seguente regolamento.

Denominazione gruppo: _____

Sede legale/amministrativa: via _____ n° _____

CAP _____ città _____ prov. _____

Rappresentante legale: _____

nato/a a _____ prov. _____ data ____/____/____

Norme di comportamento

Tutti i membri dei gruppi di animazione, rievocazione e GdR che partecipano al Festival devono tenere un comportamento corretto, che non crei turbative al buon andamento di tutte le iniziative previste dal programma del Festival Tolkieniana.Net e causi danneggiamenti a cose o persone presenti nel luogo di svolgimento del suddetto Festival.

Sono comunque considerati del tutto inopportuni i seguenti comportamenti:

- fumare in abiti storici o a tema nel corso della manifestazione; è consentito farlo soltanto nelle aree adeguatamente predisposte e nei luoghi appartati non accessibili o visibili dal pubblico;
- indossare abbigliamento moderno in modo completo o parziale durante le attività di animazione;
- nel contesto dello spazio assegnato al proprio gruppo per le attività di animazione, mettere in mostra oggetti non consoni a tali attività (tipo bere da lattine o da bottiglie di plastica, truccarsi, utilizzare dispositivi elettrici e/o elettronici., ecc; tutto ciò è consentito in luoghi appartati, non accessibili o non visibili dal pubblico).

Il numero di partecipanti e di tende per ciascun gruppo, nonché eventuali variazioni nel corso della manifestazione, andranno concordati con l'organizzazione del Festival Tolkieniana.Net.

Accampamento

Nelle aree adibite alla "Ricostruzione storica" (Area accampamenti) i gruppi, le associazioni o i singoli devono rispettare le seguenti norme elementari:

- tutto il materiale non prettamente attinente al ruolo di animazione interpretato (abiti moderni, borse, scarpe, ecc.) deve essere custodito in modo da non risultare visibile al pubblico;
- nei casi di pernottamento all'interno del luogo della manifestazione, le tende e il materiale occorrente (materassino, sacco a pelo, ecc.) dovranno essere utilizzati in modo visibile solamente al di fuori degli orari di apertura concordati con l'organizzazione del Festival Tolkieniana.Net (dopo le ore 24:00 e prima delle ore 8:00);
- tutto il materiale che può costituire un pericolo per l'incolumità del pubblico, degli stessi partecipanti alla manifestazione, del luogo e delle attrezzature assegnate dall'organizzazione deve essere custodito in modo tale da non causare danni a cose o persone;
- repliche di armi di tutti i tipi ed altri oggetti muniti di punte, spigoli vivi, ecc. devono essere maneggiati con cautela, esposti in luogo sicuro e, se mostrati al pubblico, possono essere toccati solo in presenza di personale autorizzato dal referente responsabile di ciascun gruppo di animazione;
- è assolutamente vietato esibirsi o allenarsi con qualsiasi tipo di arma al di fuori delle aree appositamente concordate con l'organizzazione del Festival Tolkieniana.Net per le esibizioni d'arme;
- è consentito accendere fuochi solo nei luoghi appositamente predisposti: il referente responsabile di ciascun gruppo d'arme dovrà garantire che il fuoco non provochi danni a cose o persone;
- ovunque si dovrà tenere un comportamento adeguato e rispettoso, evitando nel modo più assoluto di lasciarsi andare a comportamenti lesivi del buon andamento della manifestazione;

Ciascun gruppo dovrà provvedere ad individuare uno o più responsabili della sicurezza, che dovrà garantire il corretto svolgimento delle attività di animazione evitando di arrecare danni a cose o persone all'interno del luogo assegnato. L'organizzazione del Festival declina ogni responsabilità per eventuali danni causati dalle attività di animazione.



Combattenti e combattimenti

Ogni componente di ogni gruppo che rappresenti un combattente, qualunque sia l'attrezzatura utilizzata, deve sempre e comunque rispettare il principio secondo il quale la sicurezza, dei compagni e del pubblico, è prioritaria rispetto a tutto. Non dovrà quindi, egli, comportarsi in modo tale da mettere a repentaglio l'incolumità delle persone.

- ogni combattente dovrà utilizzare attrezzature in ottimo stato di conservazione, sicure per sé e per gli altri, che non presentino malfunzionamenti, difetti ed usura tali da compromettere l'incolumità delle persone e del pubblico. A tal fine le attrezzature dotate di lama non dovranno essere in alcun modo appuntite e/o affilate;
- non è consentito esibirsi o allenarsi con qualsiasi tipo di attrezzatura atta al combattimento in luoghi frequentati dal pubblico o comunque al di fuori dell'area appositamente prestabilita e delimitata, concordata con l'organizzazione del Festival Tolkieniana.Net.;
- le attrezzature in dotazione atte al combattimento non devono mai essere abbandonate in luogo facilmente accessibile da parte di chiunque non autorizzato; possono essere mostrate al pubblico soltanto in presenza del responsabile di ciascun gruppo o di persona da lui delegata;
- Nel corso di esibizioni, duelli, manovre o scontri simulati il combattente deve essere obbligatoriamente protetto in modo adeguato;
- E' fatto obbligo a tutti i combattenti della copertura assicurativa che garantisca contro danni causati a terzi.

Per il Festival Tolkieniana.Net

Per il gruppo di animazione
